

Halloween – Kürbisernte

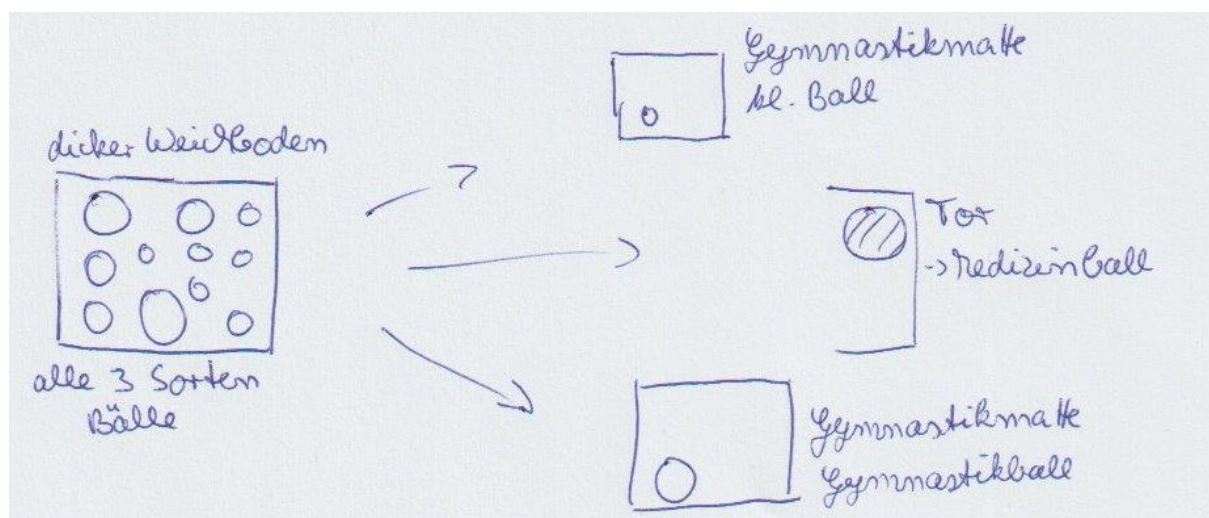
Jedes Jahr im Oktober ist es wieder soweit. Halloween steht an und damit alle Häuser mit Kürbissen versorgt werden können müssen sie zunächst erst vom Feld geerntet und dann sortiert werden. In diesem Jahr hat der Feldebetreiber sich etwas Besonderes ausgedacht, er bietet einen Kürbis-Lieferservice an. Doch Kürbisse können nicht unbegrenzt stehen bleiben. Irgendwann werden sie faulig. Solche Kürbisse wollen wir natürlich nicht mehr vor dem Haus stehen haben und entsorgen sie an der Straße wo sie kurze Zeit später abgeholt werden.

Aufwärmen: Kürbisse ernten und sortieren

Wie bei Allem aus der Natur gibt es verschiedene Arten an Kürbissen. Wir müssen sie erst ernten und dann auf den richtigen Anhänger sortieren. Manche sind leider auf dem Feld schon ganz braun geworden.

Vorbereitung:

An einer Hallenseite an der linken und rechten Hallenwand von einem Tor aus eine Gymnastikmatte hinlegen. An der gegenüberliegenden Hallenseite einen dicken Weichboden hinlegen. Hierdrauf 3 verschiedene Sorten (kl. Ball, Gymnastikball, Medizinball) an Bällen lagern.



Durchführung:

Die Bälle (Kürbisse) von dem dicken Weichboden werden nun auf die jeweiligen Anhänger verteilt. Dabei wird der Medizinball (fauler Kürbis) in das Tor (Kompost) gerollt. Der Tennisball auf dem Weg zur Matte in die Luft geworfen und aufgefangen und der Gymnastikball zwischen die Füße geklemmt und gehüpft.

Hauptteil: Kürbis-Lieferservice

In diesem Jahr gibt es einen besonderen Kürbis-Lieferservice. Der Bauer hat viele Fahrer engagiert, welche die Kürbisse schnell und sicher mit dem Lieferwagen zum Käufer direkt nach Hause fahren, das Geld entgegennehmen und wieder zum Feld kutschieren.

Vorbereitung:

Es werden die beiden Gymnastikmatten mit den jeweiligen Bällen, vom vorherigen Spiel, genutzt. Zwischen diesen beiden Matten steht ein kleiner umgedrehter Kasten. Er stellt die Bank dar. Gegenüber von den Matten in entsprechender Entfernung 8 Reifen (zu beliefernde Häuser) in einer Reihe hinlegen. In jedem Reifen 2 andersfarbige Bälle (Geld für Kürbisse) platzieren. Jedes Kind benötigt eine Teppichfliese (Lieferfahrzeug).

Durchführung:

Jedes Kind nimmt einen Kürbis seiner Wahl, setzt sich auf die Teppichfliese und fährt den Kürbis zu einem Haus. Dort angekommen, gibt es den Kürbis ab (legt ihn in den Reifen) und nimmt ein Geldstück. Dies bringt es zurück zur Bank (kl. Kasten). Das Spiel ist beendet, wenn in jedem Haus zwei Kürbisse liegen.



Hauptteil2: Kürbisse aus dem Haus werfen

Kürbisse fangen bei der Witterung nach einiger Zeit an matschig und faulig zu werden. So möchten wir sie natürlich nicht vor dem Haus stehen haben und befördern sie - ohne sie anfassen zu müssen - auf die Straße, damit die Müllabfuhr sie entsorgen kann.

Vorbereitung:

Es werden die Reifen mit den Bällen aus dem vorherigen Spiel genutzt. In einer Entfernung von ca. 3 Metern eine Mattenreihe oder anderes als Abstandshalter hinlegen. Bälle zum Werfen am anderen Hallenende in einen kleinen Kasten hinstellen.

Durchführung:

Die Kinder holen sich einen Ball aus dem kleinen Kasten, laufen zur Mattenreihe, stellen sich darauf und werfen nun auf die Bälle in den Reifen, damit diese aus dem Reifen rollen. Es darf immer nur ein Ball zur Zeit geholt werden. Wenn alle Reifen leer sind ist das Spiel beendet.



Abschlussspiel: Kürbisse auf den Kompost

Die matschigen Kürbisse sind nun alle auf der Straße gelandet und die Müllabfuhr entsorgt sie fleißig auf dem Kompost. Aber noch nicht einmal die coolen Müllmänner mögen die mittlerweile matschig gewordenen Kürbisse mit den Händen anfassen.

Vorbereitung:

Alle verfügbaren Bälle an eine Hallenseite legen. Auf der anderen Hallenseite kann das Tor vom ersten Spiel genutzt werden. Dieses dient nun als Kompost.

Ausführung:

Die Kinder ziehen sich einen Schuh aus. Hat es keinen Schuh, leiht es sich von einem anderen Kind einen. Nun suchen sie sich einen Ball (fauligen Kürbis) aus und befördern ihn mit dem „Schuhschläger“ zum Kompost auf die andere Seite. Wenn alle faulen Kürbisse auf dem Kompost gelandet sind, ist das Spiel zu Ende.

